

SLUCHOVÁ DIFERENCIÁCIA

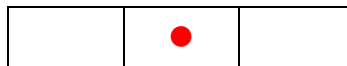
ŠKOLSKÉ AKTIVITY - "Počúvajte pozorne!"

Typ hry s edukačným robotom: ZBIERANIE

Cieľ: Cieľom hry je identifikovať a odlišiť niektoré zvuky v daných slovách.

Potrebné pomôcky:

- podložka s ľubovoľným rozložením
- edukačný robot
- farebné obrázky zobrazujúce predmety, ktorých názov obsahuje fonému š na týchto pozíciách: na začiatku slova, v strede a na konci. Vyberáme aj niektoré obrázky, ktoré obsahujú zvuky, ktoré sa podobajú na fonému š (ž, č, s)
- 3 polia s obrázkami s nákresmi/značkami označujúcimi polohu zvuku v slove (počiatočná, stredná alebo koncová poloha), pozri príklad nižšie:



Popis úlohy:

Vybrané obrázky umiestníme na tabuľu. Pedagóg vyzve deti, aby si na obrázkoch pozreli predmet, v mene ktorého počujú hlásku š. Dieťa identifikuje obrázok, naprogramuje edukačného robota, aby prišiel k požadovanému obrázku a zapne ho. Po identifikácii a výbere správneho obrázka dieťa získa obrázok a dostane ďalšiu úlohu: identifikovať miesto hlásky v slove. Teda či je to na začiatku slova, uprostred alebo na konci. Ak sa mu podarí identifikovať správne miesto hlásky v slove, obrázok umiestni do jedného z 3 políčok umiestnených na tabuľi.

Inštrukcia:

„Na tabuľi je umiestnených niekoľko obrázkov. Každý z vás má za úlohu nájsť postupne jeden predmet, v mene ktorého počujeme zvuk š. Striedavo pôjdete k tabuľi a budete hľadať predmet, v mene ktorého zaznie zvuk š, zavediete robota k obrázku. Nakoniec máte zistiť, či je zvuk š na začiatku, v strede resp. konci slova. Musíte byť veľmi opatrní, pretože existujú obrázky objektov, ktorých názvy neobsahujú zvuk š. Tieto obrázky zostanú na tabuľi. Pozrime sa, kto má najbystrejšie ucho.“

Navrhované slová:

Slová obsahujúce zvuk š			Slová bez š
- na začiatku	- v strede	- koniec slova	
šalát	hruška	myš	stolička
špenát	taška	vankúš	kačica
šunka	líška		žaba
šaty	čerešne		džem
			hus
			kreslo

